

NETWORKING

È quell'incontro in cui alcune persone connesse tra loro identificano, creano o realizzano insieme opportunità o attività di comune interesse.

FARE RETE

FA CRESCERE LE PERSONE, IN CONOSCENZA, EMPATIA E CONSAPEVOLEZZA.

Design: giovannimule.it

Per questo, il Comune promuove ai dirigenti scolastici e al personale docente attività che le scuole possono fare con la nuova rete che connette gli istituti, tra loro e al web.



Ogni attività ha indicati i referenti.

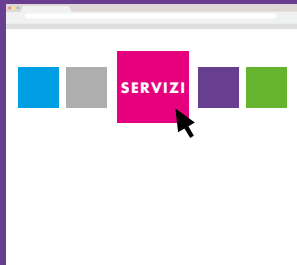
PER MAGGIORI INFORMAZIONI SCRIVERE A

smartcity@comune.brescia.it



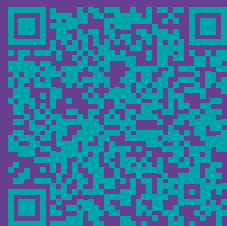
SCUOLE IN RETE

Per saperne di più visita il sito del Comune di Brescia

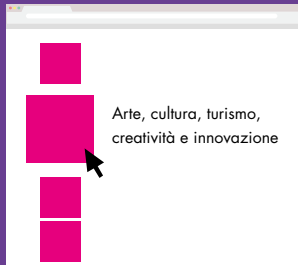


CLICCA SU: Servizi

ACCEDI DIRETTAMENTE CON IL TUO SMARTPHONE



È UN PROGETTO DELL'AGENDA DIGITALE URBANA DEL COMUNE DI BRESCIA



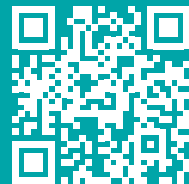
CLICCA SU: Arte, cultura, turismo, creatività e innovazione



CLICCA SU: Brescia Smart City

L'AGENDA DIGITALE LA TROVI SUL SITO dati.comune.brescia.it

ACCEDI DIRETTAMENTE CON IL TUO SMARTPHONE



I SERVIZI DI BRESCIA SMART CITY wi-fi urbano bresciawifi.selenebs.it

INVIA UN SMS E NAVIGA GRATIS NELLA RETE BRESCIA



+39 342 41 12 665



IMPARA A MUOVERTI IN RETE



LUCY ROBOTTINA

CHI NON HA MAI SOGNATO DI PILOTARE UN ROBOT?

Contattare
Ass. Sportiva Dilettantistica Dreampuzzle
P.zza Vittoria 7,
25121, Brescia

Tel. 342 75 83 650

E-mail:robotica@dreampuzzle.net

L'Associazione Culturale Dreampuzzle promuove da anni la robotica come disciplina scientifica e strumento didattico, guidando i piccoli scienziati dalla costruzione alla programmazione.

Si rivolge

A bambini e bambine dai 4 ai 19 anni.

Serve

Un'aula nella scuola, possibilmente di informatica, dove ruoteranno le classi con tutti i banchi lungo i muri e spazio centrale per far muovere i robot, in più un proiettore o LIM.

CYBERBULLISMO

IL BULLISMO DANNEGGIA CHI LO SUBISCE E CHI LO PRATICA

Contattare
Bullistop Centro Nazionale Contro il Bullismo, referente per la Lombardia orientale
Massimo Giuliani

Tel. 338 60 67 713 **E-mail:** norditalia@bullistop.com

Ancora di più quando i suoi danni sono potenziati dall'utilizzo della tecnologia e di internet. Il Centro Nazionale Contro il Bullismo attraverso le molte proposte del progetto "Bullistop" combatte il bullismo facendo emergere le potenzialità, le passioni creative ed artistiche dei ragazzi, valorizzandole e rendendole funzionali ai gruppi.

Si rivolge

insegnanti, personale scolastico, genitori, operatori dell'educazione e della formazione.

Serve

Un'aula nella scuola, attrezzata per le proiezioni.

ENTREPRENEURSHIP

È LA CAPACITÀ DI UNA PERSONA DI TRADURRE LE IDEE IN AZIONE

Contattare

Il Comune di Brescia, a cui fanno riferimento imprenditori che si sono resi disponibili a incontrare bambini e ragazzi per accendere in loro la scintilla dell'imprenditorialità.

SICUREZZA IN RETE

LA RETE È UNO SPAZIO PUBBLICO D'INCONTRO

Contattare
Ufficio Educazione alla Legalità
Polizia Loc. Comune di Brescia

via Donegani 12

Un concetto sintetico che include la creatività, l'innovazione e l'assunzione del rischio, così come la capacità di pianificare e gestire progetti per raggiungere obiettivi. In ogni programma per l'innovazione e la competitività l'Europa sollecita anche l'Italia a inserire l'imprenditorialità tra le discipline formative di bambini e ragazzi poiché fornisce competenze utili a tutti nella vita quotidiana, nella sfera domestica e nella società.

Si rivolge

A bambini e bambine dai 5 ai 14 anni.

Serve

Orecchie e attenzione. Gli imprenditori incontreranno gli studenti nelle classi o nelle aule assembleari dell'istituto.

E come una piazza, o un parco, o un altro luogo fisico, può esporre a pericoli a cui è bene essere preparati. Per questo, la Polizia Locale organizza incontri per conoscere e capire fenomeni legati alla relazione attraverso internet, con particolare riguardo a social network e chat.

Si rivolge

A bambini da 5 anni in su.

Serve

Un'aula dotata di videoproiettore ed eventualmente di microfono.

Tel. 030 29 78 891 - 030 29 78 83 92

E-mail: edlegalita@comune.brescia.it

VITA INDIPENDENTE

ACCESSIBILITÀ È UNO DEI CONCETTI CHE GUIDANO LA RETE

Contattare
Henable scs

Tel. 335 60 27 785

E-mail:

ferdinando@henable.me

CREA IL TUO EBOOK

HAI MAI PENSATO DI CREARE E PROMUOVERE IL TUO EBOOK?

Contattare
Coop. Co.libri
Elisa Giangrossi
Duca degli Abruzzi 10/a

Tel. 030 39 42 25 **E-mail:** info@abibook.it

Condivide la libertà, per ogni utente, di poter usare la tecnologia e i suoi servizi. Nell'accessibilità sono gli utenti molto svantaggiati e portatori di disabilità a poter insegnare come progettare in modo accessibile perché la "cultura disabile" è fatta di soluzioni e trucchi nati dall'esperienza quotidiana di persone per cui spesso è il mondo reale a non essere accessibile.

Si rivolge

A bambini da 5 anni in su, genitori, insegnanti, operatori.

Serve

Un'aula dotata di videoproiettore o LIM ed eventualmente di microfono.

Con Sigil, il software gratuito di Google, puoi creare un libro della classe, renderlo ebook e diffonderlo on line per leggerlo su pc, tablet, smartphone o e-book reader.

Si rivolge

A Insegnanti Scuola Primaria e/o Secondaria. Massimo 12 iscritti.

Durata

12 ore suddivise in massimo 5 lezioni

Serve

Un'aula dotata di videoproiettore o LIM ed eventualmente di microfono.

ILLUSTRARE IL MONDO

PRIMA DEL LIBRO ESISTE LA PAGINA BIANCA

Contattare

Coop. Co.libri, Elisa Giangrossi

Viale Duca degli Abruzzi 10/a

Tel. 030 39 42 25 **E-mail:** info@abibook.it

Come lavorano i creatori di albi illustrati? Scopriamolo sperimentando insieme a dei professionisti l'uso della tavoletta grafica.

Si rivolge

A Sc. Primaria (6-11 anni)
max. 2 gruppi classe.

Durata 1 ora e mezza

Serve

Un ambiente spazioso, lavagna a fogli mobili e LIM.

TOCCA LO SCHERMO GIRA LA PAGINA

COSA È UN EBOOK? COSA È UNA APP?

Contattare

Coop. Co.libri, Elisa Giangrossi - Viale Duca degli Abruzzi 10/a

Tel. 030 39 42 25 **E-mail:** info@abibook.it

Come si legge un ebook e come si gioca con una app? Gli operatori mostreranno alla classe vari esempi di ebook di qualità per bambini e ragazzi attraverso la lim e faranno sperimentare alla classe l'utilizzo di alcuni tablet.

Si rivolge

A Scuola Primaria (10-11 anni): gruppo classe. Scuola Secondaria di primo grado (11-13 anni): gruppo classe

Durata 2 ore

Serve LIM e connessione wi-fi.